**PROPOSTA DE PROJETO DE EXTENSÃO**

**1. DADOS GERAIS**

**Título do Projeto**

|  |
| --- |
| Dengue Destruction |

**Integrantes da equipe**

**Identificar o nome completo e o RA dos participantes do projeto**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome:** | **RA:** |
| Lucca Turbiani | **24025978** |
| **Matheus Rossaneze** | **24026354** |
| **Phelipe Antonio** | **24026370** |
|  |  |

**Professor responsável**

|  |
| --- |
| Victor Bruno Alexander Rosetti de Quiroz |

**Curso**

|  |
| --- |
| Ciência Da Computação |

**Linha de atuação**

**Identificar com ✓ uma ou mais linhas de atuação conformeprojeto pedagógico de curso.**

|  |  |
| --- | --- |
| - Projeto Interdisciplinar: Jogos Digitais |  |

**Objetivos do Desenvolvimento Sustentável**

**Identificar com ✓ um ou mais ODS impactado(s) pelo projeto**

|  |  |
| --- | --- |
| * 1- Erradicação da Pobreza * 2- Fome Zero * 3- Saúde e Bem Estar ✔ * 4- Educação de Qualidade * 5- Igualdade de Gênero * 6- Água Potável e Saneamento * 7- Energia Limpa e Acessível * 8- Trabalho Decente e Crescimento Econômico * 9- Indústria, Inovação e Infraestrutura | * 10- Redução das Desigualdades * 11-Cidades e Comunidades Sustentáveis * 12- Consumo e Produção Responsáveis * 13- Ação Contra a Mudança Global do Clima * 14- Vida na Água * 15- Vida Terrestre * 16- Paz, Justiça e Instituições Eficazes * 17- Parcerias e Meios de Implementação |

**Tipo de projeto**

**Identificar com ✓ o tipo de projeto.**

|  |
| --- |
| * Atividade de Extensão não implementado na prática (proposta de intervenção) * Atividade de Extensão implementado na prática (intervenção executada) ✔ |

**Tema gerador**

|  |
| --- |
| O jogo será baseado na integração dos nossos conhecimentos nas diversas matérias deste curso. Baseado na ODS número 3, vamos por em prática nossos saberes de Lógica de Programação, Linguagem C# Ética. O tema escolhido para o jogo é o combate a dengue, já que esta doença está se alastrando por todo o Brasil neste período de calor e fortes chuvas, levando diversas pessoas a internação e até mesmo ao óbito. Neste jogo cabe ao jogador ajudar a prevenir uma epidemia. |

**Produto decorrente do projeto (opcional dependendo do tipo de projeto)**

|  |
| --- |
| O produto deste projeto será um jogo de computador (https://github.com/2024-1-MCC1/Projeto13) |

**2. IDENTIFICAÇÃO DO CENÁRIO DE INTERVENÇÃO E HIPÓTESES DE SOLUÇÃO**

**Local (cenário) previsto para a implementação do projeto**

|  |
| --- |
| O local de atuação deste projeto será principalmente em escolas da rede pública, mas o jogo também estará disponível para download para qualquer interessado. |

**Público-alvo a ser atendido pelo projeto**

|  |
| --- |
| O público-alvo deste projeto são jogadores de 8 até 12 anos que tenham acesso a um computador. |

**Apresentação do(s) problema(s) observado(s) e delimitação do objeto de estudo e intervenção**

|  |
| --- |
| Muitos casos de dengue poderiam ser evitados se a população fosse conscientizada a respeito dos problemas e também das formas de prevenção da dengue. |

**Definição de hipóteses para a solução do problema observado**

|  |
| --- |
| O jogo vai demonstrar o que deve ser feito em forma de um videogame. Por puxar mais a atenção do jogador e fazê-lo participar diretamente do processo será mais impactante do que um simples fôlder por exemplo. |

**3 DESCRIÇÃO DO PROJETO**

**Resumo**

|  |
| --- |
| O jogo se passa em um parque municipal de uma região de uma cidade, onde os casos de dengue não param de subir, gerando superlotações em postos de saúde, UPAs, UTIs e hospitais, criando assim um cenário de caos na saúde pública. No jogo Dengue Destruction, você é um agente de saúde que tem o objetivo de eliminar todos os focos de dengue no parque municipal (local onde está havendo o maior número de casos e criadouros do mosquito), porém você precisa ser rápido para evitar que os casos se alastrem pela região e principalmente, pela cidade. |

**Introdução**

|  |
| --- |
| O jogo vai tratar do combate a dengue, eliminando os focos. Este projeto vai impactar na ODS 3 que visa saúde de qualidade. |

**Objetivos**

|  |
| --- |
| Provar nossas capacidades com o desenvolvimento de um jogo.  Impactar os jogadores positivamente acerca do tema  Ter um impacto positivo na conscientização das pessoas nas formas de prevenção da dengue |

**Métodos**

|  |
| --- |
| Será realizadas pesquisas sobre o assunto, teremos reuniões semanais sobre o progresso do projeto. Utilizaremos o método Kanban através da plataforma Trello para organizar nossas ações. Utilizaremos a engine de Jogos Unity para o desenvolvimento do jogo. Compartilharemos o progresso do projeto através do GitHub. |

**Resultados (ou resultados esperados)**

|  |
| --- |
| O jogo irá impactar a forma com que as pessoas enxergam a dengue, mostrando que é um problema sério que prejudica muitas pessoas diariamente, principalmente em regiões com pouca estrutura e investimentos. O nosso objetivo é mostrar que uma ação simples, como tampar uma caixa d´água, eliminar água parada de um vaso de planta ou um pneu, pode ter um impacto muito positivo no combate a dengue. |

**Considerações finais**

|  |
| --- |
| O nosso projeto tem como objetivo a conscientização das pessoas para o combate a dengue, porém não só isso é necessário. Queremos mostrar que a ação e a agilidade para resolver os problemas são as coisas mais importantes para combatermos o mosquito com eficiência e salvar a vida de muitas pessoas. |

**Referências**

|  |
| --- |
| PEIXOTO, Roberto. Brasil passa de 4 milhões de casos de dengue. G1, 29 de abril de 2024. Disponível em: <https://g1.globo.com/saude/dengue/noticia/2024/04/29/brasil-passa-de-4-milhoes-de-casos-de-dengue.ghtml>. Acesso em: 10 de maio de 2024.  ALEJANDRO, Diego. Por que os casos de dengue estão explodindo no Brasil? Veja, 14 de abril de 2023. Disponível em: <https://veja.abril.com.br/saude/por-que-casos-de-dengue-estao-explodindo-no-brasil>. Acesso em: 01 de maio de 2024.  CARREGOSA, Lais. Brasil passa por surto de dengue enquanto atrasa metas de saneamento básico; entenda. G1, 16 de abril de 2024. Disponível em: <https://g1.globo.com/saude/noticia/2024/04/16/brasil-passa-por-surto-de-dengue-enquanto-atrasa-metas-de-saneamento-basico-entenda.ghtml>. Acesso em: 10 de maio de 2024.  UNICEF. Prevenção e combate ao Aedes aegypti. Disponível em: < <https://www.unicef.org/brazil/prevencao-e-combate-ao-aedes-aegypti#:~:text=A%20forma%20mais%20eficaz%20de%20preven%C3%A7%C3%A3o%20%C3%A9%20o%20combate%20ao,Deixar%20as%20lixeiras%20bem%20tampadas>.>. Acesso em: 20 de março de 2024  BEZERRA, Clarisse. Prevenção da dengue: 4 medidas simples para evitar a doença. Tua saúde, março de 2024. Disponível em: < <https://www.tuasaude.com/prevencao-da-dengue/>>. Acesso em: 12 de maio de 2024. |

**ANEXO I**

|  |
| --- |
| As atividades de extensão podem resultar em produto caracterizado a partir do fazer extensionista, sempre mediados pela interação dialógica entre a comunidade acadêmica e a sociedade e seus setores, sendo exemplos: softwares; aplicativos; protótipos; desenhos técnicos; patentes; simuladores; objetos de aprendizagem; games; insumos alternativos; processos e procedimentos operativos inovadores; relatórios; relatos de experiências; cartilhas; revistas; manuais; jornais; informativos; livros; anais; cartazes; artigos; resumos; pôster; banner; site; portal; hotsite; fotografia; vídeos; áudios; tutoriais, dentre outros. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Revistas** | **Link:** |
| CAMINHO ABERTO: REVISTA DE EXTENSÃO DO IFSC | https://periodicos.ifsc.edu.br/index.php/caminhoaberto/index |
| EXTRAMUROS | https://www.periodicos.univasf.edu.br/index.php/extramuros |
| REVISTA BRASILEIRA DE EXTENSÃO UNIVERSITÁRIA | https://periodicos.uffs.edu.br/index.php/RBEU/ |
| REVISTA CIÊNCIA EM EXTENSÃO | https://ojs.unesp.br/index.php/revista\_proex/index |
| REVISTA DE CULTURA E EXTENSÃO | https://www.revistas.usp.br/rce |
| REVISTA EXTENSÃO EM AÇÃO | http://periodicos.ufc.br/extensaoemacao |
| EXPRESSA EXTENSÃO (UFPEL) | https://periodicos.ufpel.edu.br/ojs2/index.php/expressaextensao/index |

Outras revistas podem ser consultadas em:

<https://www.ufrgs.br/ppggeo/ppggeo/wp-content/uploads/2019/12/QUALIS-NOVO-1.pdf>

|  |  |
| --- | --- |
| **Documentos FECAP** |  |
| Regulamento das Atividade de Extensão – Bacharelado em Ciência da Computação |  |